

RODO

Działamy zgodnie z RODO i chcemy mieć pewność, że będziesz otrzymywać od nas informacje o najważniejszych wydarzeniach ligowych, turniejowych i naszych działaniach związanych ze squashem.

Akceptacja regulaminu oznacza zgodę na przetwarzanie danych osobowych zgodnie z Ustawą o ochronie danych osobowych w celach określonych w poniższej informacji

Informujemy, że Administratorem danych osobowych jest "LIGA Jan Wawrykiewicz ul. OLCHOWA 1/2 83-050 BĄKOWO" - operator rozgrywek Squashliga.pl

Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Wprowadzenie danych wymaga logowania na zabezpieczone hasłem konto w serwisie Squashliga.pl

W każdej chwili przysługuje Ci prawo dostępu do treści danych osobowych, ich poprawiania i wycofania. Do tego służy zarówno strona, jak i mail: info@squashliga.pl

Twoje dane osobowe będą przez nas przetwarzane po to, by dostarczać Ci aktualnych informacji o najważniejszych wydarzeniach:

- przypomnienie o rozgrywkach i ewentualnych zmianach w nich
- podziale na grupy
- wynikach ligowych
- turniejach squash organizowanych przez nas i współpracujące z nami kluby
- publikacji prezentacji z rozdań nagród ze wskazaniem nagrodzonych i wyróżnionych
- a także informowania o doraźnych wydarzeniach naszej ligi i współpracujących z nami klubów squash

Nie sprzedajemy i nie sprzedamy Twoich danych osobowych jakimkolwiek podmiotom.

Bez wyraźnej zgody Twoje dane osobowe nie będą udostępniane innym odbiorcom danych.

Regulamin rozgrywek Squashliga.pl

Zasady bezpieczeństwa, odpowiedzialność:

1. W klubie obowiązuje Regulamin Klubu i jest on nadrzędny nad regulaminem ligi. Regulamin Klubu umieszczony jest na stronie klubu i dostępny w klubie.
2. Każdy zawodnik bierze udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.
3. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za ewentualne kontuzje, choroby i zdarzenia losowe wynikłe podczas rozgrywek.
4. Każdy zawodnik powinien we własnym zakresie skonsultować się z lekarzem przed podjęciem decyzji o udziale w grze. Przystąpienie do gry jest jednoznaczne z oświadczeniem o dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym intensywny wysiłek.
5. Zaleca się wszystkim zawodnikom rozgrywanie meczów w okularach ochronnych. Grę bez okularów podejmują na własne ryzyko.
6. Zaleca się zawodnikom indywidualne wykupienie ubezpieczenia OC obejmującego uprawianie squash'a klubowo. Zawodnicy powinni ubezpieczyć się od następstw nieszczęśliwych wypadków na własny koszt.

Zasady opłat i organizacyjne:

1. W lidze biorą udział zgłoszeni zawodnicy po wniesieniu opłaty za grę. Opłata wniesiona musi być na dwa dni przed dniem poprzedzającym rozgrywkę danej kolejki ligi.
2. Uczestnictwo zawodnika w rozgrywkach danej kolejki jest możliwe TYLKO po uprzednim zabezpieczeniu środków finansowych na koncie ligowym, **wykupieniu praw do gry** w danej lidze i **zapisaniu się na dana kolejkę**. W przypadku nie zapisania się na kolejkę **środki finansowe ani prawa do gry NIE PRZEPADAJĄ** i mogą być wykorzystane w terminie późniejszym.
3. Każdy, kto wpłacił opłatę za dana kolejkę ligi uznawany jest za współorganizatora tej kolejki. Wspólnie z pozostałymi uczestnikami danej kolejki odpowiada za porządek, organizację i przebieg rozgrywek.
4. W przypadku wpisania przez zawodnika podczas zapisów ograniczeń dotyczących terminu, czasu rozgrywek, lub ograniczeń osobowych w grupie organizator ma prawo przesunąć zawodnika do niższej grupy spełniającej wymogi, a w szczególnych przypadkach wypisać z kolejki.

5. Zwycięzcy grup są zobowiązani do dostarczenia wyników rozgrywanych w ich grupie meczy na adres info@squashliga.pl

6. Organizator nie odpowiada za problemy zewnętrzne, jak brak prądu, brak dostępu do klubu itp. W przypadku braku możliwości rozegrania kolejki, zostanie ona przesunięta o tydzień.

Zasady gry:

1. Turniej odbywa się w oparciu o Reguły gry w squash opublikowane na stronie pfs.com.pl

2. Podstawową zasadą jest bezpieczeństwo. Organizator ma prawo wykluczyć z rozgrywek zawodnika grającego niebezpiecznie, lub agresywnego na korcie lub poza nim.

3. W ramach jednej kolejki ligi rozgrywany jest komplet meczów w każdej grupie – każdy z każdym bez rewanżu.

4. Jeśli zawodnik zgłasza brak możliwości udziału w danej kolejce ligi po tym, gdy skład grup został już ustalony, lub nie pojawi się na rozgrywkach w ustalonym terminie, to uznaje się, że nie brał udziału w tej kolejce ligi i spada do grupy niżej w następnej kolejce.

5. Mecze punktuje się systemem do 11 punktów, przy stanie po 10 - do dwóch punktów przewagi, przy czym 12 punkt kończy. Gramy do 2 wygranych setów. Ewentualny 3 set rozgrywany jest do 9 punktów. 9 punkt kończy grę. W przypadku braku czasu na dokończenie meczu (meczy) w obliczeniach brany jest pod uwagę wynik aktualny na zakończenie czasu.

6. Po każdej kolejce przyznawane są punkty klasyfikacji. Prowadzony jest ranking zawodników, który jest podstawą przydziału zawodników do grup.

Zasady ogólne ustalania składu grup i miejsc w lidze.

1. Obliczanie rankingu:

Do 1szej kolejki rundy zawodnicy są rozstawiani na podstawie rankingu końcowego (RK) z poprzedniej rundy.

O pozycjach w rankingu startowym decyduje średnia punktów z rundy, przy czym:

- udział w co najmniej 8 kolejkach poprzedniej rundy daje do rozstawienia 100% RK
- udział w dokładnie 7 kolejkach poprzedniej rundy daje do rozstawienia 95% RK
- udział w dokładnie 6 kolejkach poprzedniej rundy daje do rozstawienia 90% RK
- udział w dokładnie 5 kolejkach poprzedniej rundy daje do rozstawienia 85% RK
- udział w dokładnie 4 kolejkach poprzedniej rundy daje do rozstawienia 80% RK
- udział w dokładnie 3 kolejkach poprzedniej rundy daje do rozstawienia 75% RK
- udział w dokładnie 2 kolejkach poprzedniej rundy daje do rozstawienia 70% RK
- udział w dokładnie 1 kolejkce poprzedniej rundy daje do rozstawienia 65% RK
- opuszczenie całej rundy daje do rozstawienia 50% RK z rundy wcześniejszej
- opuszczenie więcej niż 1 rundy lub przyjsie z innej ligi daje 25% RK wcześniejszego

Start w rundzie od 2 kolejki powoduje odjęcie 10% (20% w GLL) od rankingu utworzonego wg powyższych reguł. Każda kolejna opuszczona kolejka to odjęcie 5% (10% w GLL) rankingu utworzonego wg powyższych reguł. Skrajnie zawodnik startuje z „rankiem zerowym”.

W przypadku wcześniejszego udziału w rundzie, opuszczenie kolejki skutkuje pomniejszeniem rankingu bieżącego o 5% (10% w GLL) rankingu bieżącego.

Po wzięciu udziału w kolejce wszystkie **obniżenia rankingu są anulowane**, a ranking bieżący jest tworzony jako **średnia punktów w danej w rundzie**.

2. Rozstawianie

W rundach zawodnicy rozstawiani są wg. aktualnego rankingu średniego wyliczonego z powyższych reguł z zachowaniem reguł poniżej.

Status a0, b0, c0 itd. gwarantuje grę w grupach odpowiednio A,B,C itd. i kasuje się w przypadku nieobecności w kolejce następnej po uzyskaniu statusu.

Status b2, c2, d2 itd. powoduje spadek do grup odpowiednio B,C,D itd. Ten status nie kasuje się w przypadku nieobecności w kolejce następnej.

Statusy a1, b1, c1 itd. traktowane są pomocniczo. Zawodnik ze statusem c1 może zarówno grać w grupach niższych jak i wyższych zależnie wyłącznie od rankingu średniego.

Zawodnicy, których ranking jest „zerowy”, lub zawodnicy nowi zaczynają od grupy ostatniej, niezależnie od statusów innych graczy.

Organizator zastrzega sobie możliwość przyznania 3 dzikich kart do grupy A lub B w trakcie całej rundy. Przypadki takie będą uzasadniane.

3. Wynik Rundy

Wyniki końcowe rundy ustalone są na podstawie 8 z najlepszych wyników punktowych z poszczególnych kolejek rundy. Wynikiem jest suma zdobytych w ten sposób punktów. Jeżeli zawodnik nie brał udziału w 8 rundach – jego wynik dopełniany jest zerowymi dorobkami. Runda kończy się ogłoszeniem zwycięzców.